



1. FC Niederkassel 1920/2010 e.V.

Turnierordnung 2. BTE-Jugendcup 19. - 20.10.2013

1. Spielberechtigung

- Die Spieler müssen für ihren Verein eine Spielberechtigung besitzen.
- Jeder Verein trägt in ein Spielberichtsformular alle Spieler ein, die im Laufe des Turniers zum Einsatz kommen (sollen).
- Die Spielerpässe sind der Turnierleitung auf Verlangen vorzulegen.
- Verstöße (Einsatz nicht spielberechtigter Spieler) werden dem Kreisjugendausschuss (KJA) gemeldet.
- Ein Spieler darf nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.
- Es können während des Spiels beliebig viele Spieler/innen beliebig oft ausgewechselt werden.

2. Schuhwerk

Gespielt wird auf einem Kunstrasenplatz.

Es dürfen keine Schraubstollen-Fußballschuhe verwendet werden.

3. Spielfeldgrößen / Anzahl Spieler

- | | | |
|-------------------------|---------------------------|--------------|
| ▪ Bambini | ca. 35 x 25 m (Kleinfeld) | 6 + Torwart |
| ▪ F-Junioren (U8) | ca. 35 x 25 m (Kleinfeld) | 6 + Torwart |
| ▪ F-Junioren (U9) | ca. 40 x 35 m | 6 + Torwart |
| ▪ E-Junioren (U10/U11) | ca. 55 x 35 m | 6 + Torwart |
| ▪ D9-Junioren (U12) | Halbfeld | 8 + Torwart |
| ▪ ab D11-Junioren (U13) | Großfeld | 10 + Torwart |

4. Spielzeiten / Seitenwahl

- Die Spielzeiten sind den Spielplänen zu entnehmen.
- Alle Spiele werden zentral an- und abgepfiffen.

Es erfolgt keine Seitenwahl. Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft spielt vom Vereinsheim aus gesehen von links nach rechts und hat Anstoß.

Bei gleicher Trikotfarbe muss die erstgenannte Mannschaft das Trikot wechseln bzw. Leibchen anziehen.

5. Platzierungen in der Vorrunde

Die Gruppenplatzierung wird nach folgender Reihenfolge ermittelt:

- a) Punkte
- b) Tordifferenz
- c) Anzahl erzielter Tore
- d) direkter Vergleich
- e) 8-Meter-Schießen (je 3 Schützen)

Sollte eine Mannschaft das Turnier während der Gruppenphase nicht mehr weiterspielen, werden alle Spiele dieser Mannschaft (auch bereits gespielte) mit 0:2 Toren und 3 Punkten für den Gegner gewertet.



1. FC Niederkassel 1920/2010 e.V.

Turnierordnung 2. BTE-Jugendcup 19. - 20.10.2013

6. Spielregeln

Es wird nach den Fußball-Regeln und Durchführungsbestimmungen des Kreises Sieg gespielt.

- Überschreitet der Ball die Seitenauslinie wird der Ball eingeworfen.
- Bei Bambini, F- und E-Jugend ist die Abseitsregel aufgehoben, D-Jugend spielt mit Abseits.
- Bei Anstoß, Freistoß und Strafstoß müssen alle gegnerischen Spieler mindestens fünf Meter vom Ball entfernt sein.
- Bei Bambini, F- und E-Jugend können alle Freistöße direkt ausgeführt werden.
Bei der D-Jugend wird zwischen direktem und indirektem Freistoß unterschieden.
- Bei der Ausführung eines Strafstoßes (8-Meter bei Bambini bis D-Jugend, 11-Meter bei C-Jugend) müssen sich die Spieler außerhalb des Strafraumes und mindestens fünf Meter vom Strafstoßpunkt entfernt befinden, bis der Strafstoß ausgeführt wurde.
- Bei der Bambini-, F- und E-Jugend wird ohne Rückpassregel gespielt, d.h. der Torwart darf die vom eigenen Spieler zurückgespielten Bälle mit der Hand aufnehmen.
- In der D-Jugend wird mit Rückpassregel gespielt. Ein Verstoß wird mit indirektem Freistoß geahndet.

7. Achtmeterschießen / Elfmeterschießen

Kommt es zu einem Acht- bzw. Elfmeterschießen (zur Ermittlung der Platzierung, bzw. bei den K.O.-Spielen) schießen zunächst drei Schützen.

- Ist bis dahin keine Entscheidung gefallen, wird das Strafstoßschießen bis zur Entscheidung mit jeweils einem Schützen fortgesetzt.
- Es müssen alle im Spielbericht aufgeführten Spieler eingesetzt werden, bevor ein schon eingesetzter Spieler zum zweiten Mal antritt.

8. Verwarnungen

Zeitstrafe 2 Minuten.

- Die Mannschaft muss für diese Zeit in Unterzahl spielen (auch wenn die gegnerische Mannschaft in dieser Zeit ein Tor erzielt).

Feldverweis (rote Karte), verbunden mit einer 3-minütigen Zeitstrafe.

- Die Mannschaft muss für diese Zeit in Unterzahl spielen (auch wenn die gegnerische Mannschaft in dieser Zeit ein Tor erzielt).
- Der betroffene Spieler scheidet aus dem Turnier aus.
- Der ausgeschiedene Spieler darf nach drei Minuten durch einen anderen Spieler ersetzt werden.

9. Schiedsrichter / Fairplay / Zuschauer

- Bambini, F- und E-Jugend spielen nach den Regeln der Fair Play Liga.
- B-, C- und D-Jugend spielen mit Schiedsrichter. Die Schiedsrichter werden vom Veranstalter gestellt.
- Wir bitten das Fairplay zu beachten – auch dem Schiedsrichter gegenüber.
- Auf dem Platz dürfen sich nur die Spieler sowie maximal je 2 Personen pro Mannschaft (Trainer / Betreuer) befinden. Alle Zuschauer müssen hinter der Absperrung bleiben.

10. Einsprüche

Die Tatsachenentscheidung des Schiedsrichters hat Vorrang!

Entscheidet der Schiedsrichter anders als in dieser Regel vorgegeben, so ist seine Entscheidung maßgebend.

Über sonstige Einsprüche entscheidet die Turnierleitung.

11. Haftung

Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Verletzungen oder die persönliche Ausrüstung sowie Wertgegenstände.