



1. FC Niederkassel 1920/2010 e.V.

Turnierordnung BTE-CUP (Halle)

1. Anreise

- Die Mannschaften werden gebeten 30 Minuten vor Turnierbeginn anzureisen.

2. Spielberechtigung / Einsatzzeiten

- Die Spieler müssen für ihren Verein eine Spielberechtigung besitzen.
- Jeder Verein trägt in ein Spielberichtsformular **alle** Spieler ein, die im Laufe des Turniers zum Einsatz kommen (sollen).
- Die Spielerpässe sind der Turnierleitung auf Verlangen vorzulegen.
- Verstöße (Einsatz nicht spielberechtigter Spieler) werden dem Kreisjugendausschuss (KJA) gemeldet.
- Ein Spieler darf nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.
- Es können während des Spiels beliebig viele Spieler/innen beliebig oft ausgewechselt werden.

3. Schuhwerk / Kleidung

- Die Spieler dürfen nur mit Hallenschuhen spielen. Die Schuhe müssen so beschaffen sein, dass keine Verletzungen der Mitspieler entstehen können.
- Haben beide Mannschaften gleiche Spielkleidung, wechselt die erstgenannte Mannschaft das Trikot bzw. zieht Leibchen an.

4. Anzahl Spieler

- Eine Mannschaft kann aus bis zu 12 Spielern bestehen, von denen bei Bambini, F- und E-Jugend sechs (ein Torwart und fünf Feldspieler) gleichzeitig auf dem Platz sein dürfen. Das Auswechseln von Spielern ist gestattet und erfolgt im Bereich der eigenen Torlinie. "Fliegender Wechsel" und "Wiedereinwechseln" ist gestattet. Wird durch Feldverweis die Zahl der Spieler auf weniger als 2 Feldspieler verringert, wird das Spiel abgebrochen. Es gelten die Bestimmungen für Spielwertung bei verschuldetem Spielabbruch.
- Es wird mit Bande gespielt, an der Tribünenseite wegen fehlender Bande teilweise mit Seitenauslinie. Als Strafraum findet der für Handballspiele eingezeichnete Wurfkreis Verwendung. Strafstöße werden vom 7-Meter-Punkt geschossen (bei 5-m-Toren 9 Meter). Die Eckstöße werden von den Punkten ausgeführt, an denen sich die Seiten- und Torlinien treffen.

5. Spielzeiten / Seitenwahl

- Die Spielzeiten sind den Spielplänen zu entnehmen.
- Alle Spiele werden zentral an- und abgepfiffen.
- Es erfolgt keine Seitenwahl. Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft Anstoß.

6. Platzierungen in der Vorrunde

Die Gruppenplatzierung wird nach folgender Reihenfolge ermittelt:

- a) Punkte
- b) Tordifferenz
- c) Anzahl erzielter Tore
- d) direkter Vergleich
- e) 7-Meter-Schießen (siehe Punkt 7)

Sollte eine Mannschaft das Turnier während der Gruppenphase nicht mehr weiterspielen, werden alle Spiele dieser Mannschaft (auch bereits gespielte) mit 0:2 Toren und 3 Punkten für den Gegner gewertet.



1. FC Niederkassel 1920/2010 e.V. Turnierordnung BTE-CUP (Halle)

6. Spielregeln

Es wird nach den Fußball-Regeln und Durchführungsbestimmungen des Kreises Sieg gespielt.

- Berührt der Ball die Hallendecke oder von der Decke herabhängende Gegenstände, wird mit indirektem Freistoß von der Stelle aus weitergespielt, die unterhalb der berührten Stelle liegt. Springt der Ball dabei ins Tor wird mit Abstoß/ Eckstoß weitergespielt.
- Die Abseitsregel ist aufgehoben
- Auch aus der eigenen Spielhälfte kann ein Tor erzielt werden
- Bei Anstoß und Spielfortsetzungen müssen alle gegnerischen Spieler mindestens fünf Meter vom Ball entfernt sein.
- Alle Freistöße sind indirekt auszuführen. Freistöße innerhalb des Strafraumes werden auf die Strafraumlinie zurückverlegt.
- Bei der Ausführung des Strafstoßes müssen sich die Spieler außerhalb des Strafraumes und mindestens drei Meter vom Strafstoßpunkt entfernt und innerhalb des Spielfeldes befinden, bis der Ball im Spiel ist.
- Der Einwurf ist durch Einrollen zu ersetzen.
- Hat der Ball die Torlinie überschritten, nachdem er zuletzt von einem Angreifer berührt worden war, darf ihn nur der Torwart durch Werfen oder Rollen wieder ins Spiel bringen. Der Ball ist erst wieder im Spiel, wenn er den Strafraum verlassen hat. Kein gegnerischer Spieler darf sich im Strafraum aufhalten, bevor der Ball im Spiel ist. Erfolgt der Abwurf über die eigene Spielhälfte hinaus ohne Bodenberührung des Balles oder Berührung durch einen Spieler in der eigenen Hälfte, so ist auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus zu entscheiden.

7. Siebenmeterschießen

Bei Punkt-, Tordifferenz- und Torgleichheit nach der Vorrunde (siehe Punkt 6a-d) werden Platzierungen durch 7-Meterschießen entschieden. Es schießen zunächst drei Schützen.

- Ist bis dahin keine Entscheidung gefallen, wird das Strafstoßschießen bis zur Entscheidung mit jeweils einem Schützen fortgesetzt.
- Es müssen alle im Spielbericht aufgeführten Spieler eingesetzt werden, bevor ein schon eingesetzter Spieler zum zweiten Mal antritt.

8. Verwarnungen

Zeitstrafe 2 Minuten.

- Die Mannschaft muss für diese Zeit in Unterzahl spielen (auch wenn die gegnerische Mannschaft in dieser Zeit ein Tor erzielt).

Feldverweis (rote Karte), verbunden mit einer 3-minütigen Zeitstrafe.

- Die Mannschaft muss für diese Zeit in Unterzahl spielen (auch wenn die gegnerische Mannschaft in dieser Zeit ein Tor erzielt).
- Der betroffene Spieler scheidet aus dem Turnier aus.
- Der ausgeschiedene Spieler darf nach drei Minuten durch einen anderen Spieler ersetzt werden.

9. Schiedsrichter / Fairplay / Zuschauer

- Bambini, F- und E-Jugend spielen nach den Regeln der Fair Play Liga.
- Die Schiedsrichter werden vom Veranstalter gestellt.
- Wir bitten das Fairplay zu beachten – auch dem Schiedsrichter gegenüber.
- Über sonstige Einsprüche entscheidet die Turnierleitung.

11. Haftung

Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Verletzungen oder die persönliche Ausrüstung sowie Wertgegenstände.